



PROGRAMA DE VERÃO
UNIVERSIDADE JOVEM

26 JUNHO A 21 JULHO

LET'S DO IT!

+ INFORMAÇÃO - MAIEUTICA.PT/UJOVEM

OFICINAS LÚDICAS (3^o Ao 6^o ANO) · OFICINAS TEMÁTICAS (7^o Ao 9^o ANO) · ATIVIDADES DE PROJETO (10^o Ao 12^o ANO)

PROGRAMA

PARCERIA



MECENA



PROMOÇÃO/INFORMAÇÃO



DESIGN E PRODUÇÃO



PROGRAMA

—————	MENSAGEM DO EMBAIXADOR	.PÁG 4
—————	APRESENTAÇÃO	.PÁG 6
—————	OFICINAS LÚDICAS	.PÁG 10
—————	OFICINAS TEMÁTICAS	.PÁG 12
—————	ATIVIDADES DE PROJETO	.PÁG 14
—————	INSCRIÇÕES	.PÁG 15

MENSAGEM

EMBAIXADOR DA UNIVERSIDADE JOVEM



Forge Gabriel

Depois do tremendo sucesso da primeira edição da Universidade Jovem, chegou o momento de provar que esta ideia valeu a pena, desenvolveu-se e preparou-se para ampliar as suas ambições.

Contando, desde a primeira hora, com um conjunto de profissionais e voluntários de mérito e de entrega incríveis, este projecto passou agora ao momento da comunicação.

Passar a palavra, contar como gratificante foi combinar o lúdico ao acréscimo cognitivo, e sorrir. Como estavam felizes dezenas e dezenas de jovens que aplicaram o tempo livre em saber, conciliando a pausa lectiva com actividades tão diversificadas quanto apelativas.

A peça chave para o êxito desta empreitada foram os encarregados de educação, os pais que viram neste ideário uma solução para a angustiante missão de atribuir aos filhos uma ocupação que valha a pena.

Bem vindos à Universidade Jovem.

Juntos seremos, sempre, mais fortes.

PADRINHOS DA UNIVERSIDADE JOVEM



HUGO SILVA

Docente - IPMAIA
Selecionador Nacional de Voleibol

Atividades de projeto

É com enorme orgulho que apadrinho os jovens de amanhã, naquela que é hoje a minha universidade!!!

Juventude é uma das fases mais belas da vida. É quando o mundo realmente se abre diante de nos e as experiências começam a ganhar outra dimensão. É tempo de descobertas, de momentos marcantes, pois começámos a ser realmente responsáveis por tudo aquilo que fazemos. A vida ganha mais peso, e a aventura de viver torna-se mais desafiadora.

Abraça este desafio na universidade jovem ISMAI/ IPMAIA porque a juventude não volta atrás, mas a memória do que vivemos enquanto jovens nunca se vai apagar e serão as mais belas da nossa vida.

Estarei a tua espera para este desafio de excelência!!!



SARA SANTOS

3º ano de Relações Públicas - ISMAI
Bailarina do programa "Dança com as Estrelas"

Oficinas Lúdicas

Foi um gosto enorme ter sido convidada para apadrinhar as **Oficinas Lúdicas** neste fantástico projeto que é a Universidade Jovem.

Convido todos os jovens a participar com a promessa que haverá muito divertimento e aprendizagem à mistura.

Estarei a tua espera para este desafio de excelência!!!



FAUSTO VASCONCELLOS

3º ano de Educação Física e Desporto - ISMAI
Participação no programa "The Voice Portugal"

Oficinas Temáticas

É com grande satisfação que aceitei ser padrinho das **Oficinas Temáticas** da Universidade Jovem.

Participa, pois, haverá muita diversão e partilha de conhecimentos, que contribuirá certamente para o teu desenvolvimento e felicidade.

Estarei a tua espera para este desafio de excelência!!!

UNIVERSIDADE JOVEM - LET'S DO IT!

Assumindo a sua responsabilidade social no apoio à comunidade, o Instituto Universitário da Maia – ISMAI e o Instituto Politécnico da Maia – IPMAIA abrem as suas portas, nas Férias da Verão de 2017, aos estudantes que frequentam entre o 3.º e o 12.º ano de escolaridade, num projeto inovador: a “**Universidade Jovem: Férias da Verão**”. De **26 junho a 21 de julho**, de segunda a sexta-feira, entre as **9.30h e as 17:30h**, estes estudantes poderão participar em diversas **atividades práticas e projetos** de investigação em áreas tão diversificadas como o **desporto, as ciências sociais e do comportamento, as tecnologias, as humanidades, ou as artes**, utilizando instalações e equipamentos de excelência, supervisionados por um conjunto de docentes do Ensino Superior, altamente qualificados.

Pretende-se, assim, proporcionar aos mais jovens **experiências únicas e inesquecíveis**, que certamente lhes permitirão abrir os horizontes do conhecimento, compreender melhor o mundo atual à sua volta, e **encarar o futuro com mais otimismo e confiança**. Deixamos desde já o convite a todos os interessados para que nos venham visitar!

Aos potenciais interessados familiares e amigos manifestamos a nossa disponibilidade para os receber numa visita que não deixará de ser surpreendente pela qualidade das condições, únicas em Portugal, pouco comuns na Europa.

OBJETIVOS

O projeto **Universidade Jovem: Férias da Verão** pretende promover o interesse dos alunos pelo conhecimento em múltiplas áreas científicas, estimular o entusiasmo pelo ambiente académico típico do ensino superior. A Universidade Jovem pretende ainda sensibilizar, os participantes para a escolha de um percurso formativo de grau superior, proporcionando convívio e a partilha de experiências distintas entre diferentes jovens.

ATIVIDADES E DESTINATÁRIOS

O programa da **Universidade Jovem: Férias da Verão** é inovador e pioneiro, bem conseguido na adequação à faixa etária dos jovens a que se destina. A diversificada oferta integra:

- **Oficinas lúdicas**, direcionadas para os alunos dos **3º ao 6º anos**, com uma forte componente de atividades desportivas e expressivas;
- **Oficinas temáticas**, dirigidas a alunos com frequência dos **7º ao 9º anos**, abrangendo um elenco alargado de áreas científicas e uma preocupação fundamental de sensibilização para temas sociais da atualidade.
- **Atividades de Projeto**, para os alunos dos **10º ao 12º anos**, com diversificadas **atividades de projeto**, permitindo abordar, ao longo de uma semana, uma área científica do seu interesse, incidindo em de temas específicos das áreas preferidas.

Uma das particularidades mais enfatizadas nos programas é a **complementaridade**, ancorada no prazer dos alunos, e evidente nas **atividades** apresentadas com **valências físico-desportivas, sociais, cognitivas e psicológicas**, criteriosamente articuladas num programa semanal.

METODOLOGIAS

As atividades da **Universidade Jovem: Férias da Verão** visam estimular o conhecimento, a informação e o pensamento crítico, através de **metodologias interativas e lúdicas**, ajustadas aos jovens. As atividades a desenvolver assumirão diferentes formatos, de acordo com o tema desenvolvido, incluindo **trabalho laboratorial e de campo, participação em grupos de discussão, desenvolvimento de atividades culturais e desportivas indoor e outdoor, informática e multimédia**, entre outras.

LOCAIS DE REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES

A maioria das atividades terá lugar no **Campus Académico**, localizado no Castelo da Maia, contíguo à **estação de metro ISMAI**, dotado de infraestruturas, únicas no país, onde se destaca um **complexo desportivo de excelência**. As **atividades de aquáticas**, de surf ou BTT decorrerão na **piscina de Folgosa e praia de Matosinhos**, respetivamente. As visitas de estudo incluem saídas à Porto Editora, LIPOR, Science4You, à cidade do Porto, bem como ao quartel dos bombeiros de Leça do Balio. O Programa da UJ contempla ainda, saídas para realização de atividades na Serra da Freita, Parque de Avioso e Campo de Golfe Quinta do Fojo.

TRANSPORTE E ALIMENTAÇÃO

O **transporte** para os locais de realização de atividades de exterior é assegurado, pela UJ e está **incluído no preço**.

As **refeições (almoço e lanche)** serão servidas na Cantina do Campus académico, em regime self-service, estando previsto o almoço volante sempre que as atividades se realizem fora.

Todas as refeições estão incluídas no preço do programa.

CORPO PEDAGÓGICO

As atividades pedagógicas serão dirigidas por um conjunto de **docentes altamente especializados** na área científica das oficinas e atividades de projetos apresentadas. Cada grupo será acompanhado por **dois dinamizadores**, alunos do ISMAI e IPMAIA, **selecionados e supervisionados pelos docentes** responsáveis pelas respetivas atividade.

INSCRIÇÕES

A inscrição poderá ser feita **presencialmente**, ou por **via digital**, sendo solicitada a entrega/ envio dos seguintes **documentos**:

- Cópia cartão de cidadão do aluno e do Encarregado de Educação;
- Ficha de Inscrição;
- Comprovativo de pagamento.





OFICINAS LÚDICAS

3.º AO 6.º ANO

1ª SEMANA

	26.Junho.2017	27.Junho.2017	28.Junho.2017	29.Junho.2017	30.junho.2017
09:30	Explora o CAMPUS! - Prova de Orientação Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Mundo de Aventuras Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Super - Atleta Mestre M ^a Teresa Ribeiro <i>Dep. Ciências da Educação Física e Desporto ISMAI</i>	Surf School! - Aprende a surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Caça ao tesouro - trabalha em equipa Prof. Doutor Pedro Teques Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA
12:30	ALMOÇO				
14:30	O livro escolar e o dicionário: da ideia à concepção Eng ^o Francisco Silva <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i> (Visita às instalações da Porto Editora)	Jogos Digitais Mestre Telmo Bento <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Salva Vidas Mestre Paulo Santiago <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Complexo Municipal de Piscinas de Folgosa)	Cria com as próprias mãos Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Hip Hop Kids Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

2ª SEMANA

	03.julho.2017	04.julho.2017	05.julho.2017	06.julho.2017	07.julho.2017
09:30	Vamos jogar Golfe? Mestre José Domingos Silva <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Campo de Golfe Quinta do Fojo)	Surf School! - Aprende a surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Laboratório mágico do ar Eng.º António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Reciclagem Divertida Prof ^a Doutora Alice Freitas <i>Departamento Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	Eu sou uma estrela - videoclip Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Sports Skills - "Vou ser um atleta!" Mestre Pedro Gonçalves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Laboratório Mágico dos Líquidos Mestre António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Clinica de Ténis Mestre Paulo Pereira <i>Departamento Ciências da Educação Física e Desporto ISMAI</i>	Debaixo de água - jogos em meio aquático Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Complexo Municipal de Piscinas de Folgosa)	Eu sou uma estrela - videoclip (continuação) Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

3ª SEMANA

	10.julho.2017	11.julho.2017	12.julho.2017	13.julho.2017	14.julho.2017
09:30	Constroí com as mãos Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Mundo de Aventuras Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Luzes, Câmara, Ação Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	Brinquedos com ciência Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Hip Hop Kids Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Ginasticando Prof. Doutor Nuno Teixeira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Vamos reciclar? Profª Doutora Marta Mota <i>Departamento Ciências Empresariais ISMAI (LIPOR)</i>	Luzes, Câmara, Ação (continuação) Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	Salva-Vidas Mestre Paulo Santiago <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Complexo Municipal de Piscinas de Folgosa)	À Descoberta do Parque do Avioso - Corrida de Orientação Mestre Rita Ribeiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i> (Parque de Avioso)
17:30					

4ª SEMANA

	17.julho.2017	18.julho.2017	19.julho.2017	20.julho.2017	21.julho.2017
09:30	Tradicionalmente! - Jogos Tradicionais Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Jogos na areia Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Minibasquetebolista! Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Surf School! - Aprende a surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Hoje sou um artista! Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Mini estúdio de fotografia Mestre Nuno Caldeira <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	Aprende a fazer brinquedos - Visita à Science 4 You Dr. Paulo Oliveira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i> (Visita às instalações da Science4You)	Challenger Aquático Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Complexo Municipal de Piscinas de Folgosa)	Vamos brincar à ginastica Mestre Mª João Lagoa <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Hip Hop Kids Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

OFICINAS TEMÁTICAS

7.º AO 9.º ANO

1ª SEMANA

	26.Junho.2017	27.Junho.2017	28.Junho.2017	29.Junho.2017	30.junho.2017
09:30	FaceWork - trabalha nas redes sociais Mestre Telmo Bento <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	À procura da minha profissão! Prof. Doutor Pedro Teques <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Mar Seguro Mestre Paulo Santiago <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Porto de Leixões)	Laboratório Divertido Mestre Ana Azevedo <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	No caminho certo? Corrida de Orientação Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Parque de Avioso)
12:30	ALMOÇO				
14:30	Futebol: Trabalha em equipa Prof. Doutor Pedro Teques <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Mundo de Aventuras Mestre Américo Neves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Programação Divertida com Robótica Mestre Carlos Constantino <i>Departamento Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	Surf School! Vamos Surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Hip Hop Teen Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

2ª SEMANA

	03.julho.2017	04.julho.2017	05.julho.2017	06.julho.2017	07.julho.2017
09:30	Challenger Desportivo - desafia o teu jogo Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Programação de Sensores Profª. Doutora Célia Soares <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Prevenir a violência no namoro Profª Doutora Ana Sofia Neves <i>Departamento Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	Tiro ao alvo: Treino da concentração Prof. Doutor Pedro Teques <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Programa o teu primeiro jogo digital OnLine Prof. Doutor Rui Carreira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Firefighter - Bombeiro por um dia Profª. Doutora Angela Malcata <i>Departamento de Ciências Empresariais - ISMAI</i> (Leça do Balio)	Surf School! Vamos Surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Meeting de Atletismo Mestre Paulo Gouveia <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Desafia os teus limites - Atividades Radicais Mestre Paulo Gouveia <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Aventura Sobre Rodas Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)
17:30					

3ª SEMANA

	10.julho.2017	11.julho.2017	12.julho.2017	13.julho.2017	14.julho.2017
09:30	Aprende a editar imagens Mestre Nuno Caldeira <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	À Descoberta do Porto Mestre Américo Neves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Cidade do Porto)	Usa a tua Criatividade Prof. Doutor Rui Carreira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Surf School! Vamos Surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	Debate Team: Desenvolve o teu poder argumentativo Profª. Doutora Sónia Ruão <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Treino Desportivo: antes e depois da ciência Doutora Ana Carvalho <i>CIDESD - Centro de Investigação em Desporto, Saúde e Desenvolvimento Humano - ISMAI</i>	Mundo de Aventuras Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	Aventura na Serra – Atividades Radicais Mestre Américo Neves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Serra de Valongo)	Prevenir comportamentos de risco Profª. Doutora Alice Freitas <i>Departamento Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	Hip Hop Teen Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

4ª SEMANA

	17.julho.2017	18.julho.2017	19.julho.2017	20.julho.2017	21.julho.2017
09:30	FaceWork - trabalha nas redes sociais Mestre Telmo Bento <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	À descoberta das emoções Profª. Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	Mini Olimpíadas Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	(Re)Inventa tu! Oficina de Educação Física Criativa Doutor Rui Marcelino <i>Departamento Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Hip Hop Teen Mestre Jorge Pereira <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	Ginástica com ciência Mestre Mª João Lagoa <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	Navegando - Iniciação à vela Prof. Doutor Daniel Duarte <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Marina da Afurada, Vila Nova de Gaia)	Programa o teu primeiro jogo digital OffLine Prof. Doutor Rui Carreira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	Surf School! Vamos Surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> (Praia de Matosinhos)	“Team building”: Jogos em Equipa Mestre Américo Neves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

ATIVIDADES DE PROJETOS (OPÇÕES)

10.º AO 12.º ANO

1ª SEMANA (26.JUNHO.2017 A 30.JUNHO.2017)

Ambientalista: Trabalha com o Ambiente

Mestre Ana Azevedo

Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA

Lazer Desportivo: Aventura em BTT - Visita 3 passadiços

Mestre José Nabuco

Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA

2ª SEMANA (03.JULHO.2017 A 07.JULHO.2017)

Programação de Jogos: Cria o teu jogo Single Player

Prof. Doutor Rui Carreira

Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA

Challenger Radical

Mestre José Nabuco

Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA

3ª SEMANA (10.JULHO.2017 A 14.JULHO.2017)

Criminólogo: No rasto do criminoso

Juíz Conselheiro Manuel José Simas Santos

Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI

Treino Desportivo: Queres ser Treinador de Futebol?

Prof. Doutor Nuno Teixeira

Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI

4ª SEMANA (17.JULHO.2017 A 21.JULHO.2017)

Desporto e Turismo de Natureza: Mundo de Aventuras

Mestre António Sampaio

Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA

OFERTA

PREÇO BASE *

Oficinas Lúdicas e Temáticas

105 Euros | Semana

Atividades de Projeto

150 Euros | Semana

PRIMEIRAS 50 INSCRIÇÕES

Oficinas Lúdicas e Temáticas

84 Euros | Semana

Atividades de Projeto

120 EUROS | Semana

* outras condições

Desconto de 20% nas primeiras 50 inscrições

Desconto de 15% para familiares (1º Grau) de alunos e ex-alunos

Desconto de 10% na 2ª inscrição (irmãos)

Desconto de 10 % em semanas seguintes

Descontos não acumuláveis

Observações

Seguro de acidentes pessoais incluindo refeições (almoço e lanche)

Número de inscrições limitado

Funcionamento das oficinas lúdicas temáticas e das atividades de projeto sujeito a número mínimo de participantes

Seleção efetuada por ordem de inscrição.

CONTACTOS

Direção

Doutor Daniel Duarte

Coordenação Pedagógica

Doutora Sónia Ruão

cp.universidadejovem@maeutica.pt

Coordenação Operacional

Mestre António Sampaio

co.universidadejovem@maeutica.pt

GERAL

universidadejovem@maeutica.pt

229 860 026

INSCRIÇÃO

MAEUTICA.PT/INSCRICAO-UJOVEM



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA ISMAI



INSTITUTO
POLITÉCNICO
DA MAIA IPMAIA



MAIÊUTICA Cooperativa de Ensino Superior, C.R.L.

Av. Carlos Oliveira Campos – Castelo da Maia
4475–690 Maia

Telefones: +351 229 866 000 / 229 825 319

Linha Azul: 808 202 214 / 808 203 710

E-mails: info@ismai.pt / info@ipmaia.pt

Sites: www.ismai.pt / www.ipmaia.pt



PATROCÍNIO
MAIÊUTICA



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA ISMAI



INSTITUTO
POLITÉCNICO
DA MAIA IPMAIA



PARCERIA
IPDJ
INSTITUTO POLITÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO E INOVAÇÃO



maia
MUNICÍPIO DA MAIA



BRITISH
COUNCIL



MECENAS
Santander
UNIVERSIDADES



PROMOÇÃO/INFORMAÇÃO
GMERP
GESTÃO DE MARKETING E RELACIONAMENTOS
tel. 229 866 083
fax. 229 825 331
email. gmerp@ismai.pt
www.ismai.pt



DESIGN E PRODUÇÃO
CLM
CENTRO LABORATÓRIO
MULTIMÉDIA